Modelar situaciones con ecuaciones

Sesión 29

Aprendo más

Muchos hechos naturales y sociales se pueden modelar con ecuaciones. Recuerda que las **ecuaciones** son igualdades formadas por dos expresiones algebraicas —o miembros de la ecuación—. Por ejemplo, **x+3=10** indica que la suma de un valor desconocido más 3 da como resultado 10.

EXPRESIÓN ALGEBRAICA
$$x + 3 = 10$$
ECUACIÓN

Plantea y resuelve una ecuación de primer grado que represente el siguiente problema:

Lucero compró en una papelería 7 cuadernos de un cierto precio; además, compró una pluma de \$15. Si en total gastó \$260, ¿cuánto cuesta cada cuaderno?

Paso 1. Identifica los datos que vas a usar:

- 7 cuadernos
- 1 pluma de \$15
- Gasto total: \$260

Paso 2. ¿Qué valor buscamos? El precio de cada cuaderno, al cual le vamos a llamar **x**.

Paso 3. Escribe la ecuación que te ayude a resolver el problema:

Número de cuadernos: 7

Precio de cada cuaderno: x

Precio de los 7 cuadernos: 7x

Gasto total de los 7 cuadernos más la pluma:

7x + 15 = 260

Paso 4. Resuelve la ecuación.

$$7x + 15 = 260$$

$$7x = 260 - 15$$

$$7x = 245$$

$$x = \frac{245}{7} = 35$$

Entonces, x = 35 indica que cada cuaderno cuesta \$35.

Paso 5. Comprueba el resultado:

$$7(35) + 15 = 260$$

$$245 + 15 = 260$$

$$260 = 260$$

Aplico lo aprendido

Resuelve los ejercicios que se indican a continuación.

A) Resuelve el caso con base en los pasos que se sugirieron anteriormente.

Sofía se encontró un cierto número de monedas de \$5 en el patio del recreo y, como nadie las reclamó, decidió donarlas a la cooperativa. Juntando el dinero que Sofía entregó más los \$23 que había en la cooperativa, se reunieron \$58. ¿Cuántas monedas se encontró Sofía?

| Paso 1 | Paso 2 | Paso 3 |
|--------|--------|----------|
| | | P. YOUN |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | 1 | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | 103 |
| | | Y W |
| Paso 4 | Paso 5 | |
| | | |
| | | |
| | | <u> </u> |
| | | |
| | | · |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| • 0 0 | | |
| | | |
| | | |

B) Resuelve el siguiente caso.

La tarjeta de teléfono que usa Pamela tiene \$50. Cada minuto de llamada que hace a su abuelito, quien vive en Estados Unidos, le cuesta \$2. Si después de la primera llamada le quedaron \$38 en la tarjeta, ¿cuántos minutos habló con su abuelito?

Practico en casa

Resuelve los siguientes ejercicios y comprueba el resultado.

- A) Escribe las ecuaciones que modelan las siguientes situaciones.
- 1. Gloria compró una cierta cantidad de galletas a 6 pesos cada una; además, gastó 4 pesos en un tamarindo. En total gastó 22 pesos. ¿Cuántas galletas compró?
- 2. Tomás se gastó \$342 en zapatos. Lo que pagó por los zapatos es \$36 menos que el doble de lo que pagó por una camisa. ¿Cuánto le costó la camisa?
- B) Resuelve el caso de acuerdo con los pasos que vimos anteriormente.

Sonia trabaja en una librería. Cada día le pagan de sueldo \$175 y, además, le dan \$12 por cada libro que vende. Si hoy ganó \$343, ¿cuántos libros vendió?

| Paso 1 | Paso 2 | Paso 3 |
|--------|---------|---------|
| | .5 | |
| | 0,70 |) (O). |
| | . 01 | |
| | 200 | |
| | .0.6 | |
| Paso 4 | Paso 5 | |
| 1430 4 | 1 430 3 | |
| | 10,10 | |
| | 0.6 | |
| 00 | | |
| | | |
| | | 2 |
| | | Amp Sil |

Evaluación / integración

Sesión 30



La última y nos vamos

Sigan los pasos que se indican a continuación.

- 1. En su cuaderno, escriban 10 casos cotidianos y/o matemáticos en lenguaje común. Los casos se deberán resolver por medio de alguna de las tres formas de ecuación lineal. Incluyan al menos un caso por tipo de ecuación lineal y resuélvanlos.
- 2. En su cuaderno, planteen los casos en forma de acertijos.
- 3. Escriban cada acertijo en una tarjeta.
- 4. Escriban cada ecuación en otra tarjeta.
- 5. Escriban el resultado en una tarjeta más.

En total habrá tres grupos de tarjetas:

El primero contendrá los acertijos.

En el segundo estarán las ecuaciones.

En el tercero irán únicamente las respuestas.

Ejemplo:

- 1. En el cuaderno: La suma de un número más 13 es 27. Este caso se resuelve mediante una ecuación de la forma x + a = b. Por tanto, x+13=27, x=27-13, x=14.
- 2. En el cuaderno: ¿En qué número estoy pensando si, al sumarle 13, obtengo 27?
- 3. En la tarjeta (grupo 1): ¿En qué número estoy pensando si, al sumarle 13, obtengo 27?
- **4.** En la tarjeta (grupo 2): x+13=27, x=27-13
- 5. En la tarjeta (grupo 3): x=14

Grupo 1

¿En qué número estoy pensando si al sumarle 13 obtengo 27? Grupo 2

x + 13 = 27x = 27 - 13x = 14

Grupo 3

x = 14

Practico en casa

- A) Comparte los acertijos que creaste en clase con tus familiares y amigos de las cuatro formas siguientes:
- 1. Lee el acertijo para que te digan la respuesta.
- 2. Jueguen memorama con las tarjetas de acertijos (grupo 1) y las de ecuaciones (grupo 2).
- 3. Jueguen memorama con las tarjetas de acertijos (grupo 1) y las de respuestas (grupo 3)
- 4. Revuelvan todas las tarjetas y úsenlas para un juego de cartas. Por turnos, tomen una al azar. Si sale una tarjeta de respuesta, el jugador deberá plantear una ecuación que dé el resultado indicado; si sale una de ecuación, deberá plantear un acertijo o una situación cotidiana en lenguaje común que se explique con dicha ecuación; por último, si sale una tarjeta de acertijo, deberá responderlo y explicarlo con lenguaje algebraico.
- B) Anota en tu cuaderno tus observaciones del juego. Describe, por ejemplo, si fue fácil o difícil responder los acertijos, proponer situaciones cotidianas a partir de las ecuaciones, crear ecuaciones y resolverlas, etcétera.
- C) Si algún participante tiene dudas acerca de los resultados o procedimientos, acláralas (puedes basarte en tus apuntes).
- D) Comenta con tu docente la actividad en la siguiente clase.

