



	Opción 1 11.2 + 5.2	Opción 2 20.1 + 3.2	Opción 3 CDMX 10.2
Preescolar	8:00 a 8:30	15:00 a 15:30	17:30 a 18:00

Aprendizajes Esperados **Semana 13**

NIVEL Y GRADO		LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
Preescolar	Asignatura	Día festivo / programación especial	Exploración y comprensión del mundo natural y social	Lenguaje y Comunicación	Pensamiento matemático	Exploración y Comprensión del Mundo Natural y Social
	Aprendizaje esperado		Comunica sus hallazgos al observar seres vivos, fenómenos y elementos naturales, utilizando sus registros propios y recursos impresos.	Narra historias que le son familiares, habla acerca de los personajes y sus características, de las acciones y los lugares donde se desarrollan.	Construye configuraciones con formas, figuras y cuerpos geométricos.	Obtiene, registra, representa y describe información para responder dudas y ampliar su conocimiento en relación con plantas, animales y otros elementos naturales.
	Énfasis		Animales que hacen nidos.	Habla acerca de personajes comunes en historias que escucha leer en un cuento, una leyenda y una fábula (características, qué hacen).	Usa las figuras geométricas para identificar y argumentar la igualdad de dos figuras.	Características de algunos animales.
	Nombre del programa		Nidos asombrosos	El personaje y sus diferentes historias	Formas y figuras	Animales asombrosos



Opción 1
11.2 + 5.2

Opción 2
20.1 + 3.2

Opción 3 CDMX
10.2

Preescolar

8:30 a 9:00

15:30 a 16:00

18:00 a 18:30

Aprendizajes Esperados **Semana 13**

NIVEL Y GRADO		LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
Preescolar	Asignatura		Pensamiento matemático	Educación Física	Lenguaje y Comunicación	Inglés (Ciclo I)
	Aprendizaje esperado	Día festivo / programación especial	Identifica algunos usos de los números en la vida cotidiana y entiende qué significan.	Propone distintas respuestas motrices y expresivas ante un mismo problema en actividades lúdicas.	Describe personajes y lugares que imagina, al escuchar cuentos, fábulas, leyendas y otros relatos.	Escucha y participa en la lectura de nombres.
	Énfasis		Identifica números en precios y otras etiquetas y cuál es mayor y menor (en un rango del 1 al 12).	Identifica diversas soluciones para un problema motriz favoreciendo sus patrones básicos de movimiento relacionado a su potencial expresivo y competencia motriz.	Describe lugares donde se desarrollan historias de cuentos, fábulas o leyendas.	Escucha información sobre dónde se localizan algunos objetos del hogar.
	Nombre del programa		Los números me dicen...	Modificamos juegos	¿Dónde sucedió?	Los objetos del hogar y su localización